

Сергей Алешин

Ведущий iOS-разработчик

✉ sergeialeshin@ro.ru
☎ +7 (999) 073-37-37
in <https://www.linkedin.com/in/saleshin/>
✈ @sergeialeshin
🌐 <https://set.ki/PUJT35R>

О себе

Senior iOS-разработчик с 7+ годами опыта разработки и развития высоконагруженных мобильных приложений.

Специализируюсь на проектировании архитектуры приложений, разработке сложной бизнес-логики, оптимизации производительности и реализации ключевых продуктовых функций.

Отвечаю за развитие ключевых частей продукта, повышение производительности и стабильности приложения, принимаю участие в проработке технических и продуктовых решений совместно с аналитиками, дизайнерами, Android-разработчиками, backend-разработчиками и QA-инженерами.

Ключевые навыки

Языки: Swift, Objective-C

UI: UIKit, SwiftUI

Архитектуры: MVVM, VIPER, MVC, Clean Architecture, Dependency Injection

Concurrency: GCD, async/await

Реактивное программирование: Combine

Производительность: Instruments, Performance Optimization

Аналитика: A/B-тестирование

Сеть: REST API, JSON, gRPC

Инструменты: Xcode, Swift Package Manager, Git, App Store Connect, GitLab CI/CD

Практики разработки: Code Review, Agile, Scrum, Feature Development, Architecture Design

Опыт работы

Ведущий iOS-разработчик - Азбука Вкуса
ноябрь 2022 - июль 2026

Разработка и развитие высоконагруженного мобильного приложения продуктового ритейла с ежедневной аудиторией 50000 уникальных пользователей.

Ключевые проекты

- спроектировал и реализовал с нуля инфраструктуру A/B-тестирования, позволившую проводить продуктовые эксперименты и принимать решения на основе данных
- разработал систему пользовательских отзывов и рейтингов, расширив функциональность приложения и улучшив опыт выбора продуктов и товаров из каталога
- отвечал за развитие ключевых продуктовых направлений, включая главный экран, каталог, ленту лояльности, историю покупок и профиль пользователя
- оптимизировал производительность приложения, повышая его стабильность и улучшая пользовательский опыт - сократил среднее время загрузки: главного экрана на 50%, ленты лояльности на 50%, профиля пользователя на 30%
- осуществлял архитектурную миграцию с MVVM на VIPER
- реализовывал модульную структуру приложения
- выступал с инициативой перехода с UIKit на SwiftUI

Основные обязанности

- разработка и развитие новых продуктовых функций и поддержка существующих компонентов приложения
- проектирование архитектуры новых модулей и принятие технических решений для ключевых частей приложения
- проведение code review, поддержка единых стандартов разработки и качества кодовой базы
- взаимодействие с аналитиками, дизайнерами, Android-разработчиками, backend-разработчиками и QA-инженерами на всех этапах разработки
- декомпозиция задач, планирование спринтов и формирование технического плана развития продукта
- выявление и устранение узких мест производительности с использованием инструментов профилирования
- поддержка CI/CD с использованием GitLab CI/CD

Стек: Swift, UIKit, SwiftUI, Combine, MVVM, VIPER, REST API, gRPC

Команда: 7 iOS-разработчиков, 5 Android-разработчиков, 9 QA-инженеров, лидер мобильной разработки, менеджер проекта, аналитик

iOS-разработчик - МегаТех
июнь 2022 - ноябрь 2022

Разработка и развитие мобильного приложения лидера рынка телеком с многотысячной ежедневной аудиторией.

Ключевые проекты

- интегрировал государственные сервисы (ГосКлюч, ГосУслуги) в раздел регистрации в приложении и в раздел оформления телеком-продуктов
- осуществлял миграцию кода с Objective-C на Swift
- произвёл оптимизацию работы виджетов приложения, благодаря которой в них повысилась стабильность обновления данных, что значительно улучшило пользовательский опыт
- повысил процент покрытия тестами с использованием встроенного фреймворка XCTest, что позволило выявить и заблаговременно устранить ошибки в работе того или иного функционала

Основные обязанности

- разработка и поддержка iOS-приложения крупного телеком-продукта
- взаимодействие с Android-разработчиками, backend-разработчиками и QA-инженерами на всех этапах разработки
- выявление и устранение проблем производительности и стабильности приложения
- покрытие кодовой базы Unit-тестами

Стек: Objective-C, Swift, UIKit, SwiftUI, MVC, REST API

Команда: 2 iOS-разработчика, 1 Android-разработчик, 2 frontend-разработчика, 1 backend-разработчик, 3 QA-инженера, лидер команды разработки

Инженер-программист — Мера НН
октябрь 2018 - июнь 2022

Разработка и развитие различных мобильных приложений, в частности - приложения для операторов колл-центров и iPad-приложений Point-of-Sale системы (точка продаж / кассовый аппарат / экран статуса заказов), работа в международной распределённой команде.

Ключевые проекты и основные обязанности

- разрабатывал iOS-приложения для телеком- и POS-систем

- реализовывал новые продуктовые возможности и внедрял сложную бизнес-логику
 - работал над iPad-приложениями в распределённой команде
 - оптимизировал производительность приложений и повышал их стабильности
 - участвовал в проектировании архитектурных решений при миграции кодовой базы с Objective-C на Swift
-

Образование

Магистр, математика и компьютерные науки

Университет Лобачевского, Нижний Новгород